JÁTÉKSZABÁLYZAT ÉS FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEK

PDC World Darts Championship 2027 Tippjáték

Hatályos: 2026. 11. 30. naptól

1. Szervező

A játék szervezője magánszemély által üzemeltetett weboldal (dartsos.hu).

Szervező: Szoták Bálint. E-mail: 180@dartsos.hu

2. A játék jellege

A játék egyszeri lebonyolítású, kizárólag a PDC World Darts Championship 2027 (2026. december 11. és 2027. január 3. között) mérkőzéseihez kapcsolódó játék. Nem üzletszerű tevékenység. A játék lezárását követően nem kerül automatikusan újraindításra.

3. Szerencsejáték jellegének kizárása

A játék nem minősül szerencsejátéknak, mivel:

- a részvétel teljesen ingyenes, nincs nevezési díj vagy pénzügyi ellenérték,
- nincs sorsolás, és nincs véletlen alapú nyereménykiosztás,
- a nyertes kizárólag tudásalapú, pontozásos rendszer alapján kerül meghatározásra.

4. Részvétel feltételei

A játékban az vehet részt, aki

- regisztrál valós vezeték- és keresztnévvel, érvényes e-mail címmel és jelszóval,
- megerősíti az e-mail címét (a megerősítés nélkül tippelni nem lehet),
- a regisztrációkor elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót.

Egy személy csak egy fiókkal játszhat. A Szervező a szabályt megsértő, többszörös regisztrációt végző vagy a rendszert visszaélésszerűen használó fiókot a játékból kizárhatja. A regisztráció és a részvétel ingyenes.

5. A játék menete

- A játékosok a PDC World Darts Championship 2027 mérkőzéseinek végeredményére tippelnek (pl. 4–2, vagyis a győzelemhez szükséges számú nyert szettig/legig tartó mérkőzés eredménye). A megadható eredmények a mérkőzés formátumához igazodnak (a forduló és a „Best of" érték a mérkőzés mellett látható).
- A Szervező által felvitt mérkőzésekre lehet tippelni. A mérkőzések felvitele és az időpontok beállítása kézi, a Szervező a bracket alakulásával párhuzamosan viszi fel az újabb párosításokat. Ezért nem minden mérkőzés elérhető a verseny kezdetétől.
- Minden tipp határidőhöz kötött: a mérkőzés kezdési időpontjáig (a weboldalon látható, budapesti idő szerint) adható le és módosítható. A kezdés után a tipp nem adható le és nem módosítható. A határidőt a szerver ellenőrzi.
- Mérkőzésenként egy tipp adható, ez a határidőig bármikor módosítható.
- Emlékeztető e-mailt a játékos csak akkor kap, ha ezt a fiókjában bekapcsolta (lásd az Adatkezelési tájékoztatót).

6. Eredmények rögzítése

- Az eredményeket az oldal adminisztrátora rögzíti kézzel, nem automatizáltan, a hivatalos PDC-eredmények, illetve megbízható élő eredményszolgáltatók (pl. livescore.com) adatai alapján.
- A rendszer nem használ automatizált sportadat-API-t.
- Az adminisztrátor felel az eredmények rögzítéséért és ellenőrzéséért. Hibásan rögzített eredmény javítható, ilyenkor a pontok újraszámolásra kerülnek.

7. Ranglista

- A nyilvános ranglistán (tabellán) a játékosok kizárólag egy automatikusan generált, anonim rövid azonosítóval (Short ID) jelennek meg. A saját sorát a bejelentkezett játékos „Te" jelöléssel látja.
- Személyes adatok (név, e-mail cím) nem jelennek meg nyilvánosan.
- A ranglistán a már elkezdődött mérkőzésekre leadott tippek megtekinthetők a Short ID alatt.
- A ranglistán csak az aktuális esemény tippelői szerepelnek. A rangsor a játék végén kerül véglegesítésre.

8. Pontozási rendszer

A játékosok a mérkőzések pontos végeredményére tippelnek. A pontok:

- **Telitalálat (alapértelmezés szerint 4 pont):** a mérkőzés pontos végeredményének eltalálása.
- **Kimenetel eltalálása (alapértelmezés szerint 2 pont):** a győztes fél eltalálása, de nem a pontos arányban.
- **Helytelen tipp (0 pont):** sem a győztes, sem a végeredmény nem lett eltalálva.

A Szervező egyes mérkőzéseknél (pl. a későbbi fordulókban) az alapértelmezettől eltérő pontértéket állíthat be. Az adott mérkőzés pontértékei a mérkőzés tippkártyáján a tippleadás előtt is láthatók. A pontérték utólagos módosítása esetén a pontok újraszámolásra kerülnek.

Visszalépés (walkover), elmaradt mérkőzés: ha egy mérkőzés visszalépés vagy elmaradás miatt törlésre kerül, az arra leadott tippek érvénytelenné válnak, nem számítanak bele a játékba (pontszámot nem érnek).

9. Eredmény és nyertes

- A rangsor a megszerzett összpontszám alapján alakul ki.
- A legmagasabb pontszámot elérő játékos nyer.

10. Holtverseny

- Azonos pontszám esetén először a **telitalálatos tippek száma** dönt (több telitalálat jobb helyezést ad), ha az is azonos, a **kimenetelt eltaláló tippek száma**.
- Ha a pontszám, a telitalálatok és a kimenetel-találatok száma is azonos, a helyezés a tabellán megosztásra kerül (azonos helyezést kapnak).

11. Nyeremény

- A nyeremény megnevezése1 db darts tábla
- A nyeremény nem pénzbeli, készpénzre nem váltható.

12. Kapcsolatfelvétel

- A Szervező a regisztráció során megadott e-mail címen veszi fel a kapcsolatot a nyertessel.
- 7 napon belüli válasz hiányában a kapcsolat lezárható, és a nyeremény a ranglista következő helyezettjére száll.

13. Felelősség kizárása

A Szervező nem vállal felelősséget

- technikai hibákért (pl. szerverleállás, e-mail kézbesítési hiba, elmaradt emlékeztető),
- adatvesztésért,
- külső szolgáltatások (pl. eredményoldalak, e-mail szolgáltatók) működéséért,
- a felhasználók által helytelenül bevitt tippekért.

14. A szabályzat módosítása

A Szervező a szabályzatot a játék tisztaságának megőrzése érdekében módosíthatja. A módosítás a weboldalon való közzététellel lép hatályba, és a már lezárt mérkőzések pontozását nem érinti.

15. Alkalmazandó jog

A játékra a magyar jog az irányadó.